

# BATAILLE NAVALE V2.2

Par Erik Amzallag  
06/02

## •Le jeu

Bataille Navale est le jeu classique de la bataille navale, pour deux joueurs sur même ordinateur ou en réseau.

## •Placements des bateaux

Placer vos navires en les sélectionnant parmi les cinq proposés. Positionnez-les horizontalement avec le bouton gauche de la souris et verticalement avec le bouton droit. Double-cliquez dessus pour changer leurs positions. Les bateaux ne peuvent pas se toucher, même par les coins. Si vous jouez sur un même ordinateur, le second joueur ne regarde pas où son adversaire place ses bateaux..... En réseau, validez la position des bateaux et patientez que l'autre joueur ait fait de même.

## •Le jeu sur même ordinateur

Chaque joueur joue chacun son tour et place un coup à la fois. Le joueur 1 commence. Une petite animation vient illustrer le coup choisi.

A droite de la grille, se trouvent les bateaux du joueur 1 et leur état, et à gauche ceux du joueur 2.

## •Le jeu en réseau

Chaque joueur saisit les deux noms et se définit comme joueur 1 ou joueur 2. Vous placez vos navires. Une petite animation vient illustrer le coup choisi, puis vous visualisez vos bateaux et l'animation correspondant au tir de l'autre joueur.

Quelques règles à respecter pour ce mode :

- Si l'ordinateur est équipé d'un ancien processeur ( Pentium I par exemple), il est conseillé de ne pas jouer les sons et les musiques (menu "Options"), et d'attendre quelques secondes avant de placer son coup.

- Toujours pour les ordinateurs "lents", il est plutôt conseillé de lancer l'exécutable qui se trouve sur l'ordinateur le plus rapide, plutôt que depuis ce même ordinateur.

Le jeu se termine lorsqu'un joueur a coulé tous les navires de l'autre joueur. Les joueurs peuvent alors visualiser la position des bateaux du gagnant.

- Bataille Navale : Version 2.2
- Auteur : AMZALLAG Erik
- E-mail : [eastudium@fr.st](mailto:eastudium@fr.st)
- Site Internet : [www.eastudium.fr.st](http://www.eastudium.fr.st)